

REGULAMIN „REAL RACE” 2012

Real Race jest wyścigiem, w którym bierze udział do 16 kierowców na dystansie od 5 do 10 okrążeń.

1. KLASY

- H 1 auta do 1500cm³ 780 kg
- H 2 auta do 2200 cm³ 3+ diesel 940 kg
- H 3 auta powyżej 2200cm³ 1100 kg

- H 4 OPEN wg regulaminu LR

Uwaga Zawodnicy z klasy OPEN nie są klasyfikowani w Klasyfikacji Generalnej Sezonu
Auta z turbo doładowaniem mnożymy razy współczynnik 1,7(oprócz diesla w tym przypadku współczynnik wynosi 1.5)

2. ZESPÓŁ:

- 2.1. Zawodnicy mogą rejestrować zespoły.
- 2.2. Zespół składa się z trzech aut w dywizjach D (każde auto w innej Dywizji).
- 2.3. Punkty przyznawane są wg zajętych miejsc przez zawodnika.
- 2.4. Zespół zgłasza kapitan zespołu na adres rejestracja.awpp@wst.org.pl
- 2.5. Na zakończenie sezonu zespół otrzymuje duży puchar oraz medale dla członków zespołu.

WYMAGANIA TECHNICZNE

3. WYMAGANIA TECHNICZNE DYWIZJI :

- 3.1. Auto musi być sprawne.
- 3.2. Musi posiadać sprawne światła i kierunkowskazy.
- 3.3. Musi posiadać sprawny sygnał dźwiękowy w zasięgu ręki kierowcy.
- 3.4. Koła nie mogą wystawać poza obrys samochodu więcej niż 2 cm, nie może to powodować obcierania opony o błotnik lub inne elementy karoserii.
- 3.5. Zderzaki muszą być bezpiecznie przytwierdzone do nadwozia.
- 3.6. Inne zbiorniki niż montowane w miejscu seryjnym muszą być przytwierdzone na stałe i oddzielone grodzią niepalną od przedziału kabinowego.
- 3.7. Akumulator zamontowany w innym niż seryjne miejscu musi być oddzielony skrzynką kwasoodporną.
- 3.8. Samochód musi być wyposażony w pasy szelkowe minimum czteropunktowe zamontowane wg załącznika „J”
 - 3.8.1. Jeśli kierowca ma zamontowany drugi fotel i podczas wyścigu znajduje się pilot , to wówczas należy zamontować również pasy szelkowe na miejscu pasażera.
 - 3.8.2. Pasy nie muszą być homologowane.
 - 3.8.3. Dopuszczone są pasy z utraconą homologacją.
 - 3.8.4. Dopuszczone do ruchu pasy szelkowe.
- 3.9. Jeżeli auto posiada klatkę, powinna być ona zgodna z załącznikiem „J”.

- 3.10. Auto powinno być wyposażone w fotel kubełkowy, fabryczny lub sportowy homologowany, po- homologacyjny, dopuszczony do ruchu.
- 3.11. W aucie powinien znajdować się układ gaśniczy zgodny z załącznikiem „J”.
- 3.11.1. Jeżeli w samochodzie nie jest zainstalowany układ gaśniczy należy zainstalować gaśnicę z substancją gaśniczą (2 kg) w zasięgu ręki kierowcy.
- 3.12. Elementy karoserii nieseryjne (z tworzyw) muszą być przymocowane bezpiecznie a ich grubość powinna być zgodna z załącznikiem „J”.
- 3.13. Wewnątrz kabiny nie może być ostrych krawędzi oraz luźnych przedmiotów.
- 3.14. Kierowcy mogą używać każdego rodzaju opon.
- 3.14.1. Stan techniczny opony musi być dobry (nie może nosić śladów pęknięć, nie może być przetarta).
- 3.15. Kierowca może używać każdego rodzaju paliwa.
- 3.16. Kierowca musi posiadać własny kask z obecną lub wygasłą homologacją, kask posiadający homologację drogową E.
- 3.17. Kierowca musi posiadać ważne OC (jeżeli auto jest zarejestrowane) powinien mieć wykupione NNW dla imprez sportowych.
- 3.18. Kierowca jeśli posiada powinien jechać w Kombinezonie z lub wygasłą homologacją.
- 3.19. Kierowca który nie posiada kombinezonu bezwzględnie musi jechać w odzieży zakrywającej całkowicie nogi i ręce.
- 3.20. UWAGA ZAWODNICY, słowo powinien nie oznacza, że MUSI. Organizator może dopuścić auta z normalnymi fotelami, pasami oraz klatkami bezpieczeństwa nie dopuszczonymi do imprez gdzie wymagana jest Homologacja FIA i Załącznik J.

W tym przypadku Organizator zwróci szczególną uwagę czy (w przypadku klatki bezpieczeństwa) wykonana jest z materiałów i w sposób nie zagrażający bezpieczeństwu kierowcy i innych uczestników zawodów.

PRZEBIEG IMPREZY

4. WYŚCIG:

- 4.1. Wyścig składa się z dwóch biegów po pięć okrążeń każdy.
- 4.2. Drugi wyścig odbywa się ze startu zatrzymanego lub lotnego w odwróconej kolejności (miejsca 1 do 10).
- 4.2. Kolejność startów Dywizji określa organizator.
- 4.3. Czas pomiędzy wyścigami jednej Dywizji, to czas od pierwszego wyścigu do kolejnego biegu po zakończeniu biegu poprzedzającej dywizji.
- 4.4. Zawodnicy bezwzględnie mają się stosować do poleceń sędziów wydawanych flagami podczas wyścigu (reg. WPP i WSMP).
- 4.5. Zabrania się podczas wyścigu najeżdżania i uderzania w poprzedzający pojazd.
- 4.6. Zabrania się zajeżdżania drogi.
- 4.7. Nie wolno wymuszać zmiany toru jazdy samochodu poprzedzającego poprzez

niebezpieczne manewry wyprzedzania w zakręcie od zewnętrznej i wewnętrznej strony zakrętu.

4.8. Zawodnik z przodu ma zawsze pierwszeństwo w zakręcie o ile widocznie nie zostawi miejsca do wyprzedzenia.

4.9. Pozostałe reguły zachowania podczas wyścigu na torze określa Regulamin WPP, WSMP oraz MKS.

4.10. Zawodnik powinien bezwzględnie zapoznać się z powyższymi regulaminami (WPP, WSMP, MKS).

4.11. Zawodnik, którego auto uległo uszkodzeniu, o ile auto na to pozwala, powinien zatrzymać je w bezpiecznym miejscu.

4.12. Możliwy jest wyjazd Safety Car, wtedy zawodnicy nie mogą się wyprzedzać. Muszą się ustawić w kolumnie w odległości nie przekraczającej trzech długości pojazdu. Okrążenia z a samochodem Safety car nie wliczają się do wyścigu.

4.13. Po zjechaniu Samochodu Bezpieczeństwa do czasu restartu wyścigu (poprzez zieloną flagę wymachiwaną w miejscu startu) prędkość nadaje kierowca z pierwszej pozycji. Prędkość nie może być większa niż 80km/h.

4.14. Po przejechaniu mety kierowcy pokonują okrążenie zjazdowe i udają się do DEPO.

4.15. Na okrążeniu zjazdowym wyprzedzanie jest zabronione pod rygorem dyskwalifikacji

5.PUNKTACJA.

5.1.Punktacja jak w punktacji generalnej Lap Race

5.2.Punktacja w klasach H1,2,3 jak w punktacji klas D

5.3.Zwycięzca Klasy otrzymuje puchar lub medal.

5.4.Do klasyfikacji generalnej w klasyfikacji klas H w Real Race brani są wszyscy zawodnicy z danej klasy H, którzy ukończą wyścig

6. NAGRODY

6.1 Zawodnicy podczas eliminacji otrzymują Puchary za klasyfikacje Generalną

6.2 Zwycięzcy poszczególnych klas otrzymują Puchary/ medale za klasyfikacje Klasową

7.PRZEPISY KOŃCOWE

. PRZEPISY KOŃCOWE:

7.1. Prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu zastrzega sobie SWST.

7.2. SWST nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe u uczestników RRD (Real Race Division).

7.3. SWST nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe lub wyrządzone przez uczestników osobom trzecim.

7.4. W przypadku kolizji podczas wyścigu zawodnicy dochodzą do porozumienia między sobą lub jeśli takiego nie osiągną, rozstrzygają spór wg KC.

7.5. zawodnicy powinni zaopatrzyć się w sportowe ubezpieczenia AC, jeśli takiego nie posiadają, spory rozwiązywane są jak w punkcie 20.7.

7.6 . SWST jako organizator ma prawo do zmian w niniejszym regulaminie, jednak nie później niż na 7 dni przed imprezą.

7.7. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu w sporach pomiędzy zawodnikami oraz zawodnikami a SWST ma prawo SWST.